муниципальное общеобразовательное учреждение
Шурскольская средняя общеобразовательная школа

Социальный проект по теме:

«Благоустройство сквера в селе Шурскол»

Участники проекта:
Грунчев Арсений
Коптенкова Яна
Кузнецова Дарья
Руководитель:
Иванова О. К.

2022 год

Оглавление

Оглавление 2
Введение 3
1. Теоретические основы организации благоустройства и озеленения скверов 5
1.1 Основные принципы ландшафтного оформления сельских скверов 5
1.2 Основное правило ландшафтного оформления 6
1.3 Планировка скверов 6
1.4 Основные принципы озеленения скверов 6
1.6 Назначение освещения зон парков и скверов 7
1.7 Варианты реализации освещения сквера 7
1.8 Варианты осветительных приборов для сквера 8
1.9 Газон для сквера 9
1.10 Программы для 3D-моделирования 10
1.11 Виды опроса и особенности его применения 11
2. Практическая часть 13
2.1 Создание опроса с помощь Google формы 13
2.2 Создание 3D модели сквера 18
Вывод 24
Используемые ресурсы 25
Приложение 1 26

Введение

Проблемы озеленения и благоустройства территорий городов с каждым годом приобретают все большую актуальность. Последние 15 лет в России активно развивается «зеленое» направление в общей связке вопросов, связанных с городским благоустройством и строительством.

Озеленение и придание достойного вида территориям в Шурсколе — тема неисчерпаемая. В благоустройстве нуждаются зеленые уголки в разных частях села.

Существенными являются не только прямые, но и косвенные результаты развития скверов: повышение социальной сплоченности жителей и уровня жизни в селе, повышение уровня образованности и социальной адаптации у детей, сохранение возможности физической активности на открытом воздухе.

Мы решили принять участие в разработке сквера по просьбе Ишненского сельского поселения в связи с участием в губернаторской программе «Решаем вместе!»

Губернаторский проект "Решаем вместе!" реализуется с целью повышения уровня комфортности проживания жителей Ярославской области, их вовлечения в решение первоочередных проблем местного значения. В рамках проекта муниципальным образованиям на конкурсной основе предоставляется финансовая помощь из федерального и областного бюджетов на выполнение проектов, поддержанных населением. Губернаторский проект направлен на формирование местного бюджета (бюджета муниципального образования) понятного жителю или открытого бюджета.

Цель: разработка проектов по возможному благоустройству сквера, где людям всех социальных групп было бы интересно и комфортно проводить время.

Задачи:

1. Изучение материалов, касающихся темы проекта.
2. Изучение программы визуализации.

2. Создание опроса среди жителей села.

3. Анализирование результатов опроса.

4. Разработка архитектурно-планировочного решения.

.

Гипотеза - Мы считаем, что реализация нашего проекта позволит улучшить досуг людей разных возрастных групп. Данный проект вдохнет новую жизнь в заброшенную территорию.

Этапы реализации проекта:

1. Подготовительный этап (февраль-март)

- Межевание территории
- Поиск необходимой информации и материалов

2. Основной этап (март-апрель)

- Проведение опроса
- Разработка 3D визуализации проекта
- Отправка на рассмотрение проекта в сельский совет

3. Заключительный (май)

- Подведение итогов
- Защита проекта

1. Теоретические основы организации благоустройства и озеленения скверов

Вопросы озеленения и благоустройства территорий сел с каждым годом приобретают все большую актуальность. Зеленые пояса лесов, окружающие населенные пункты, парковые и садовые зоны, городские скверы и бульвары, море цветочных клумб – все эти так называемые «продукты озеленения», или, проще – «зеленые легкие», создают особую – здоровую и комфортную – среду обитания в городах. Последние 15лет в России активно развивается «зеленое» направление в общей связке вопросов, связанных с городским благоустройством и строительством.

Благоустройство парков, скверов в соответствии с современными технологиями позволит создать комфортные условия для всех категорий людей, улучшить комплекс индустрии отдыха, развлечений и спорта на территории объектов внешнего благоустройства общего пользования.

Скверы и парки – это сложный комплекс, сочетающий в себе различные составляющие и элементы. Идеальный парк культуры и отдыха должен представлять целостную композицию, объединенную общей целью, архитектурой и дизайном. Создать такое место – интересная, увлекательная и достаточно сложная задача.

Скверы и места отдыха являются сердцем села и играют значительную роль в жизни людей.

1.1 Основные принципы ландшафтного оформления сельских скверов

Ландшафтный дизайн сквера, как правило, разрабатывают таким образом, чтобы его участок выглядел как естественное продолжение общей композиции и не выбивался из контекста.

Скверы делятся на пять типов по своему предназначению. Ландшафтное оформление этих территорий напрямую зависит от типа, к которому они принадлежат.

1. Территории, расположенные на участках жилых улиц или в районе жилых застроек между домами и предназначенные для спокойного отдыха и прогулок.
2. Сквер-фойе — открытые участки перед административными зданиями, театрами и музеями.
3. Выставочные скверы — разбиваются вблизи общественных зданий. Основными декоративными элементами в скверах этого типа являются цветы или скульптуры.
4. Скверы-развязки. Территории в местах пересечения крупных транспортных линий.

5. Декоративные скверы. Миниатюрные территории перед общественными зданиями.

1.2 Основное правило ландшафтного оформления

Ландшафтный дизайн сквера напрямую зависит от его типа, однако существуют общие правила, которых придерживаются при разработке плана благоустройства и озеленения. Основное требование в этом случае — гармоничное сочетание с архитектурой близстоящих зданий, так как сквер должен представлять собой часть городского архитектурно-художественного ансамбля.

1.3 Планировка скверов

Планировка традиционного архитектурно-декоративного сквера должна быть подчинена какому-либо скульптурному или архитектурному объекту, видимому с любой точки его территории. Такие участки, как правило, оформляются в регулярном стиле. Все элементы и композиции ландшафтного дизайна подчиняются главной оси памятника, фонтана или крупного здания. Все зеленые насаждения (деревья, кустарники, цветы и т. д.) размещают таким образом, чтобы они декорировали основное сооружение и привлекали к нему внимание.

Продумывая проект и разрабатывая ландшафтный дизайн сквера, необходимо учитывать окраску листьев зеленых насаждений, а также характер окружающей застройки. Это позволит создать эффектные контрастные цветовые соотношения или, напротив, смягчить их, тем самым усилив художественное воздействие всей композиции.

1.4 Основные принципы озеленения скверов

Для озеленения скверов используются деревья различной величины, расцветки листьев, формы крон, декоративные кустарники и партерная зелень. Крупномерные деревья высаживают ближе к периферии по углам кварталов с учетом образования перспектив. Углы внутренних участков, примыкающих к центральной площадке или проходу, оформляют с помощью групп цветущих кустарников — спирей, роз, сирени и т. д., а также с помощью малых архитектурных форм — декоративными скамейками, вазонами, фонарями и пр. По периметру регулярных скверов чаще всего высаживают деревья пирамидальной формы (если сквер находится в непосредственной близости с высокой застройкой) или живую изгородь (высотой до метра).

По бровкам проходов и тротуаров высаживают сформированную низкорослую зелень яйцевидной или шарообразной формы. Углы оформляют деревьями средней высоты с широкопирамидальными или раскидистыми кронами. Главная аллея, открывающая перспективу на центральное архитектурное сооружение, обсаживается цветущими многолетниками или красивыми низкорослыми кустарниками. Скамьи на аллеях располагают в специально выстриженных в кустарниках нишах.

1.5 3D-моделирование. Что это и для чего нужно?

3D моделирование – это процесс формирование виртуальных моделей, позволяющий с максимальной точностью продемонстрировать размер, форму, внешний вид объекта и другие его характеристики. По своей сути это создание трехмерных изображений и графики при помощи компьютерных программ. Современная компьютерная графика позволяет воплощать очень реалистичные модели, кроме того создание 3D-объектов занимает меньше времени, чем их реализация. 3D технологии позволяют представить модель со всех ракурсов и устранить недостатки выявленные в процессе её создания.

Моделирование представляет собой соединение разных наборов точек с геометрическими фигурами и линиями для создания моделей. Существует два его вида: воксельное, используется в основном в медицине в качестве сканеров или томографов; полигональное, универсально и используется во многих областях, с помощью него создаются модели для любых предназначений.

При выборе технологической составляющей 3D моделирования стоит ориентироваться на имеющееся программное обеспечение. Многообразие и характерные особенности компьютерных программ заслуживают отдельного внимания. Правильно выбранный функционал ПО поможет безошибочно выполнить любой проект. Например, в 3D max моделировании трудно выполнить развертку и корректно наложить текстуру на объект, но вы с легкостью сможете найти инструменты для их выполнения в другой программе.

1.6 Назначение освещения зон парков и скверов

Современные скверы представляют собой объекты с многочисленной и разнообразной инфраструктурой. Для качественного освещения всех объектов используется сложная светотехническая система, с помощью которой решается сразу несколько важных задач: 1. Делает парк пригодным для круглосуточного посещения; 2. Позволяет людям легко ориентироваться на обширной территории; 3. Повышает уровень безопасности, предотвращая преступления; 4. Дарит посетителям приятные эмоции; 5. Формирует расслабляющую атмосферу, оптимальную для отдыха на свежем воздухе; 6. Придает ландшафтному ансамблю уникальные черты; 7. Повышает престиж и социальную привлекательность объекта.

1.7 Варианты реализации освещения сквера

Разнообразие светотехнических приборов позволяет не только создавать фоновую подсветку территории, но и формировать акценты для выделения отдельных объектов. При благоустройстве парков и скверов традиционно используются такие варианты освещения:

1.Общее. Применяется на больших территориях и в местах большого скопления посетителей. Например, центральные входы, спортивные и детские площадки,

главные аллеи. Создает яркое освещение, комфортное для активного отдыха, развлечений и длительных прогулок.

2.Заливающее. Используется при оформлении прогулочных дорожек и второстепенных аллей, рядом со скамейками и беседками. Создает мягкий рассеянный свет, комфортный для прогулок и спокойного отдыха.

3.Маркировочное. Позволяет освещать границы или контуры отдельных объектов. Активно применяется для подсветки дорожек и тропинок, мостов, лестниц и ступеней. Обеспечивает простоту ориентации посетителей на территории.

4.Декоративное. Применяется для создания праздничной атмосферы или привлечения внимания посетителей к определенному объекту. Выполняется в виде акцентной подсветки деревьев, скульптур и прочих элементов, а также для художественного оформления фонтанов, водоемов, арок и прочих архитектурных форм.

1.8 Варианты осветительных приборов для сквера

К освещению дорожек и спортивных площадок предъявляются разные требования. Соответственно, для создания подсветки этих зон должны использоваться устройства различных типов.

1.Фонари. Являются классическим решением для уличной подсветки. Создают равномерный рассеянный свет. Представляют собой металлическую опору круглого, квадратного или фигурного сечения с установленным наверху плафоном из матового стекла, поликарбоната или акрила. Рекомендованная высота парковых фонарей – до 4-6 м. Могут оснащаться одним, двумя и больше источниками света.

2.Прожекторы. Создают яркий направленный световой поток. Прожекторы различаются формой, мощностью и размерами. При освещении больших площадей устанавливаются на высокие мачты (до 8-16 м). Для создания акцентной подсветки, например, отдельного дерева, скульптуры или фонтана, применяются компактные прожекторы наземного монтажа.

3.Болларды. Представляют собой световые столбики высотой до 1,5 м. Имеют металлический или прозрачный корпус (матовое стекло, пластик). Оснащаются специальными отражателями, которые направляют световой поток вниз. Применяются для контурной подсветки садовых и парковых дорожек, ступенек, а также для подсветки газонов и клумб.

4.Точечный свет. Используется исключительно для маркировки пешеходных зон, ограждений, клумб и различных композиций, поэтому имеет низкий уровень яркости. Точечная подсветка выполняется с помощью встраиваемых светильников

разных форм и размеров, которые монтируются непосредственно в пешеходную дорожку или прилегающую к ней часть газона.

5.Подвесные системы. Применяются для создания художественной иллюминации. Придают ландшафту нарядный вид и формируют праздничное настроение. Часто используются для декоративного оформления арок, пергол, деревьев и прочих объектов. Представлены многоцветными гирляндами, светодиодными проводами, сетками, подвесками с лампами разных форм и цветов.

6.Подводная подсветка. Используется для декоративного оформления парковых фонтанов и водоемов. Представлены герметичными светильниками малой мощности (12 Вольт). Устанавливаются на дне водоема и создают направленный сквозь толщу воды яркий луч. Часто комбинируются с прожекторами и наземными светильниками, которые можно расположить по периметру водоема.

1.9 Газон для сквера

С помощью газона легко добиться аккуратного, ухоженного внешнего вида территории, что важно на крупных открытых участках.

Газоны, деревья и другие зеленые насаждения в парковой зоне благоприятно влияют на экологическую обстановку: поглощают вредные выбросы в атмосферу, уменьшают уровень шума от проезжающего транспорта и повышают содержание кислорода. Плюсы использования газона для сквера:

1. Густой травянистый слой насыщенного цвета вызывает положительные эмоции у горожан, подчеркивает красоту цветущих растений

2. Препятствует росту сорных трав, сохраняет стабильность состава (100 % или 80 % мятлика лугового) на протяжении нескольких десятилетий

3. Украшает теневые участки, куда проникает мало естественного света. Облагораживает большие территории с оптимальным соотношением цены за квадратный метр

4.Простой в укладке и быстро приживается на территориях любой площади. Оформить участок можно при любой погоде с середины весны до глубокой осени, работы не рекомендуется проводить в дождливую и снежную погоду

5.По уложенному газону можно начинать передвигаться уже в первые дни после укладки – это не причинит ему вреда (плотное основание хорошо переносит такое воздействие)

6.Травяное покрытие, образованное рулонными газонами, не требует прополки, так как его здоровая дернина не дает развиваться сорным травам

Самое важное качество паркового газона – его высокие декоративные характеристики, которыми он будет радовать гуляющих и отдыхающих горожан долгое время.

1.10 Программы для 3D-моделирования

На сегодняшний момент разработаны различные программы для 3D моделирования. Их список постоянно пополняется, ведь компании создающие данное ПО хотят охватить как можно большую аудиторию потребителей, поэтому с появлением новых потребностей к специфике программы, они создают новые приложения. Среди них существуют как платные, так и бесплатные программы для 3D моделирования.

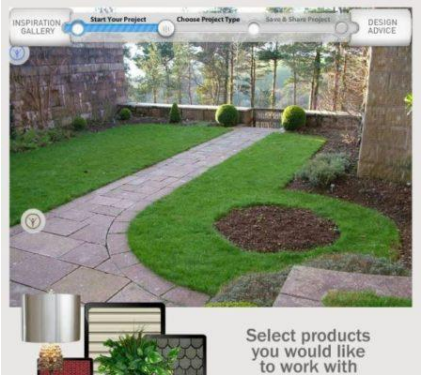
Gardenia: бесплатная онлайн программа для планировки дизайна садового участка

Данное приложение в первую очередь создано для планирования полива садового участка. Набор элементов ландшафта довольно скромный, но можно без проблем спланировать в онлайне свой участок (самую простейшую схему сада) и разместить основные строения, дорожки, водоемы, грядки, деревья и кустарники.

Realtime Landscaping Architect

Один из немногих програмных продуктов, созданных не только для професиональных ландшафтных дизайнеров, но и для обычных пользователей с интуитивным интерфейсом. В зависимости от выбора пакета установки, пользователю предоставляется огромный выбор садовых растений, более 1600 элементов для внесения в план разработки вашего участка. В библиотеку софта включены такие распространенные элементы декора, как мебель для улицы, беседки, аксессуары для бассейна, светильники. В программе даже есть выбор элементов кухни и других элементов, используемых на открытом воздухе. Присутствует 3D визуализация вашего участка в отличном качестве. Язык интерфейса — только английский. Программа платная, но можно скачать и установить триал версию планировщика Realtime Landscaping Architect.

Showoff Virtual Designer



Это приложение — конструктор ландшафтного дизайна, позволяющий загружать цифровые фотографии собственного сада и добавлять на них необходимые растения, горшки, пешеходные дорожки и стены, чтобы виртуально выстроить участок мечты. Вы можете менять проекты неограниченное количество раз, пока не найдете подходящий вариант. Showoff Virtual Designer не только помогает в планировании идеального садового участка, но и имеет функцию сохранения, есть возможность делиться наработками с другими.

Realtime Landscaping Pro

Это профессиональный планировщик дизайна ландшафта. Данная программа для дизайна участка также доступна для бесплатного скачивания. Realtime Landscaping Pro предлагает хорошие возможности для визуализации стилевого решения заднего двора или садового участка. Поскольку программа использует 3D-возможности, ваши проекты будут выглядеть очень реалистично. В базе данных присутствует огромное количество различных элементов садового декора. В результате вы сможете спланировать свой сад до мельчайших деталей. Приложением пользуются как начинающие дизайнеры, так и профессиональные мастера своего дела. Realtime Landscaping Pro работает на английском языке, в нем есть возможность сохранения проекта.

Garden Visualiser

Garden Visualiser позволит поместить все ваши идеи ландшафтного дизайна в красивый 3D-формат и визуализировать его. Затем чертеж можно отредактировать и достичь наилучшего решения для вашего дворика или сада. Возможность добавить свой дом на изображение также в рамках инструмента – это специальная функция, которую вы найдете в этом программном обеспечении.

Рассмотрев несколько программ для 3D-моделирование, мы пришли к выводу, что самой лучшей программой является Realtime Landscaping Architect. Данная программа отличается удобными интерфейсами и простотой в использовании, и идеально подходит для разработки будущего сквера.

1.11 Виды опроса и особенности его применения

Опросы обычно делят на два вида: интервьюирование, когда опрос проходит в форме беседы исследователя с респондентом и фиксируется на аудио или видео,

либо конспектируется; анкетирование, когда опрос проводится письменно и респонденты самостоятельно заполняют вопросы анкеты на бумаге или в цифровом виде.

Мы решили, что для реализации нашего проекта будет лучше использовать опрос в виде анкетирования, так как таким образом большее количество людей смогут поучаствовать в создании сквера.

Особенности проведения опросов:

Достоинства: Возможность высокой стандартизации полученных данных, так как исследователь получает ответы на одинаковый список вопросов; Возможность задания уточняющих вопросов, особенно при интервьюировании, что позволяет глубже осветить тему, интересующую исследователя; Сравнительная простота реализации, поскольку исследователю не обязательно лично опрашивать каждого респондента; Полученные данные легко обрабатываются статистическими методами, например, на компьютере.

Недостатки: Ответы респондентов опираются на субъективные ощущения, зависит от ситуации и времени проведения опроса, велика доля ложных ответов; Субъективность при составлении вопросника или анкеты. Исследователь тоже человек и состав и формулировка вопросов во многом зависят от его опыта и квалификации. Ограниченность полученной информации вытекает из предыдущего пункта. Полученные ответы не содержат информации о, возможно, важных, но не затрагиваемых вопросами аспектах изучаемой проблемы.

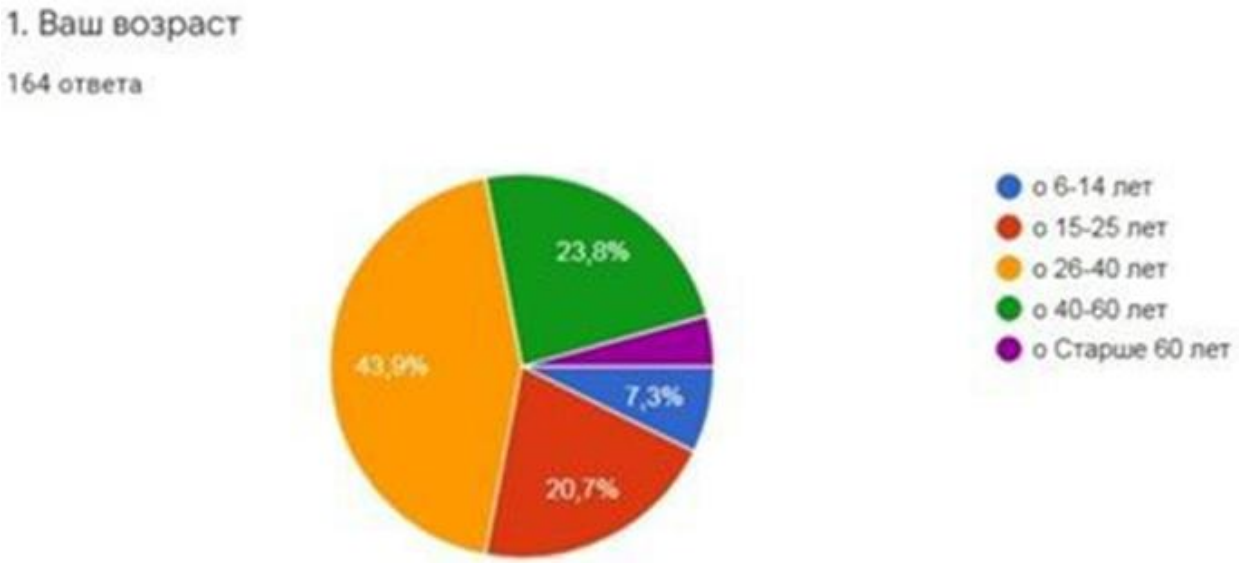
2. Практическая часть

2.1 Создание опроса с помощь Google формы

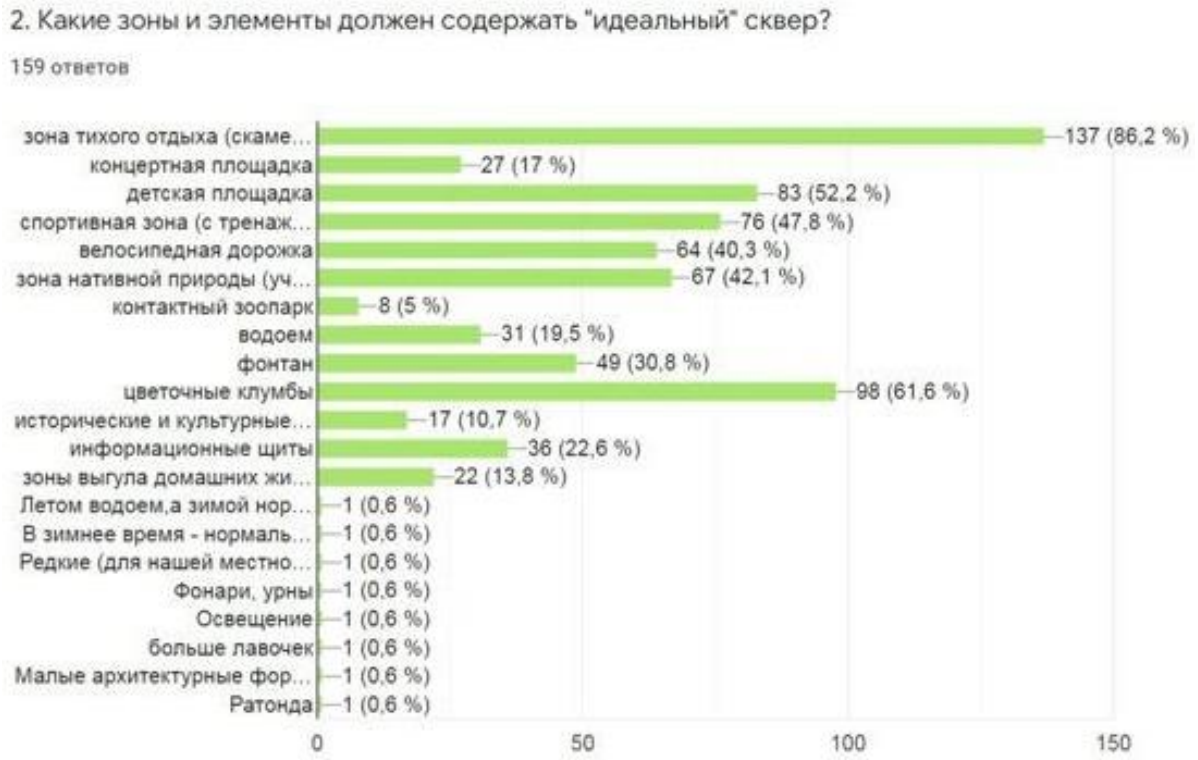
Для реализации проекта было необходимо собрать сведения о предпочтениях жителей села по благоустройству зоны отдыха на территории села Шурскол. По нашему мнению, наиболее удобным в составлении и использовании является приложение Google формы. Опросник был размещён в группе школы VK.

Жителям было предложено ответить на несколько вопросов, которые помогли нам в компьютерной визуализации будущего сквера (см. в приложении 1)

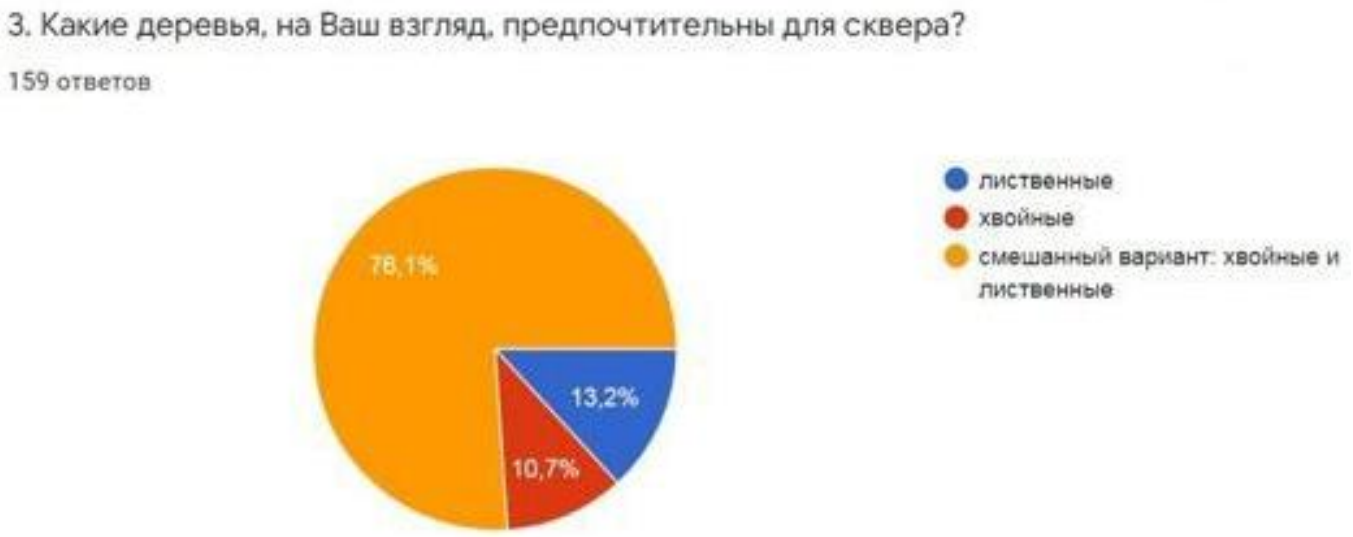
По итогам анкетирования можно сделать следующие выводы:



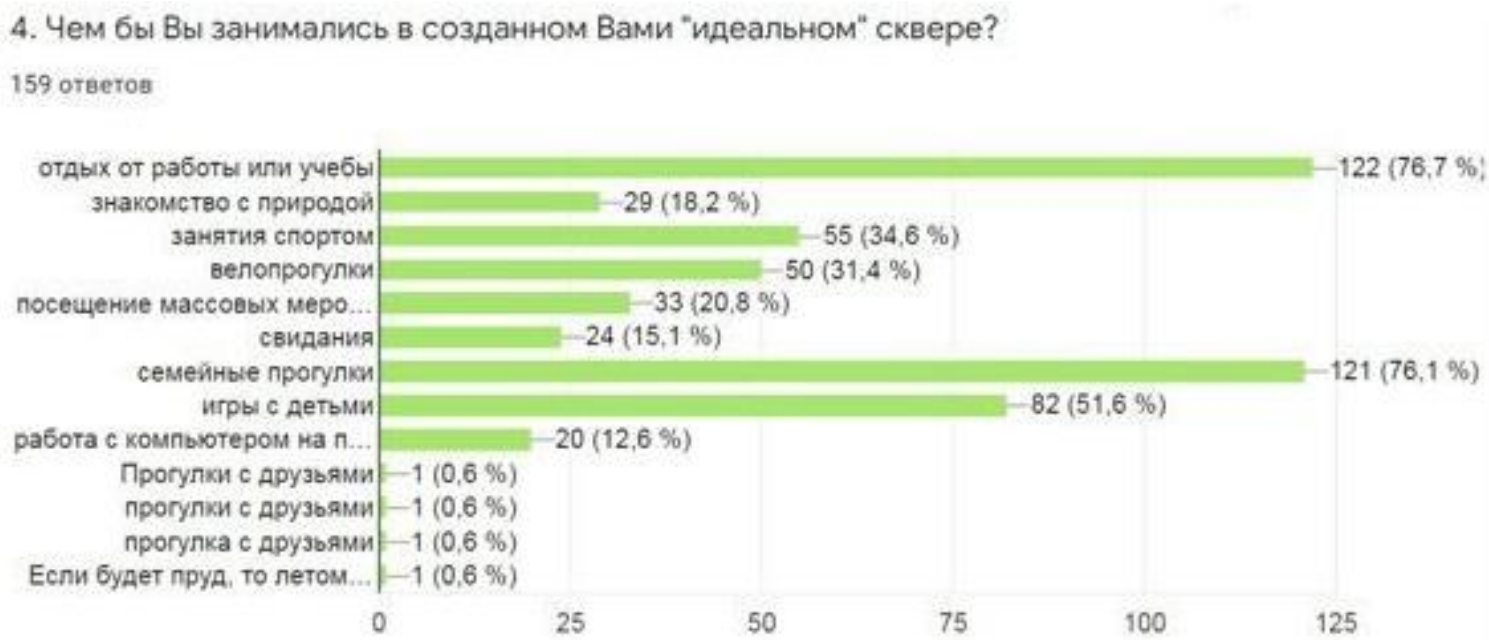
Большинство жителей, участвующих в опросе, относятся к возрастной группе 26-40 лет. Самый маленький процент составляют люди в возрасте старше 60 лет.



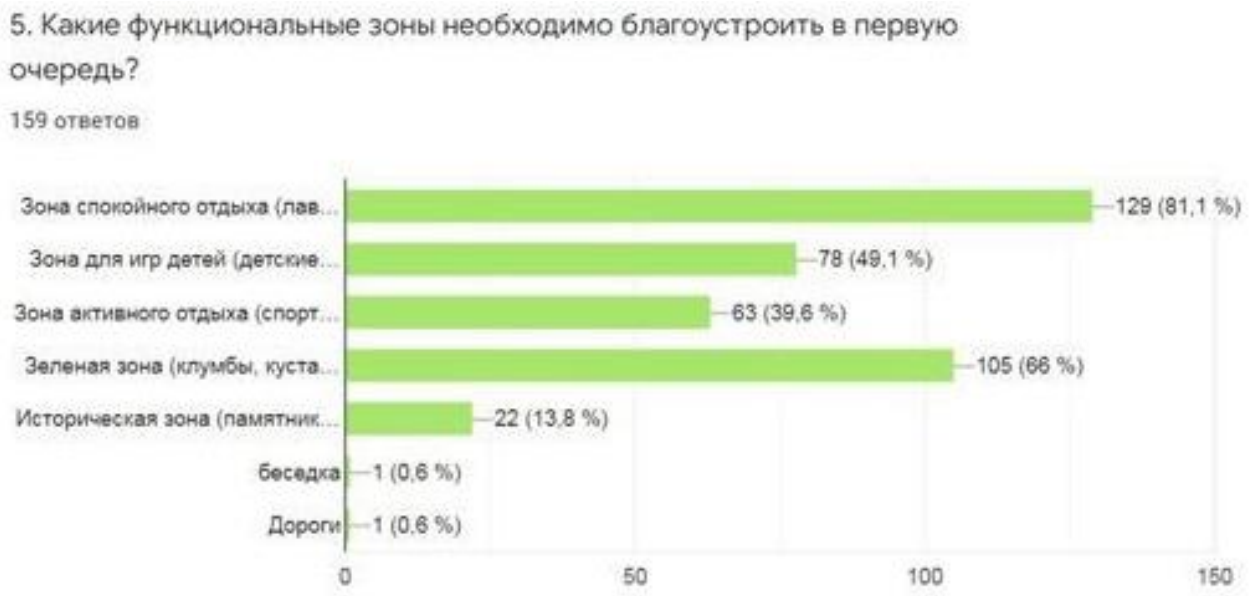
В ходе анкетирования можно понять, что большинство людей видят в «идеальном» сквере зону тихого отдыха, цветочные клумбы, детские площадки, а также спортивную зону.



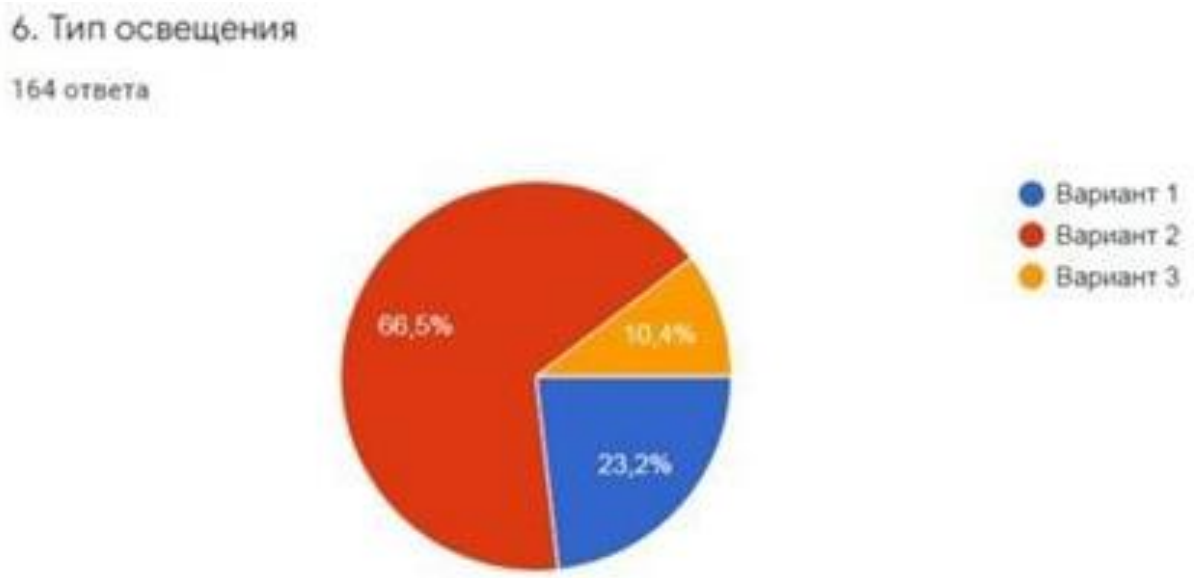
Больше половины опрошенных считают, что для сквера идеально подходит именно смешанный вариант деревьев, то есть и хвойные, и лиственные.



По мнению жителей села Шурскол, большинство предпочли бы в «идеальном» сквере отдых от работы или учебы и семейные прогулки. Также популярностью пользуются занятие спортом и игры с детьми.



Жители села считают, что в первую очередь необходимо благоустроить зону спокойного отдыха, зеленую зону, а также зону для детей.



Вариант 1

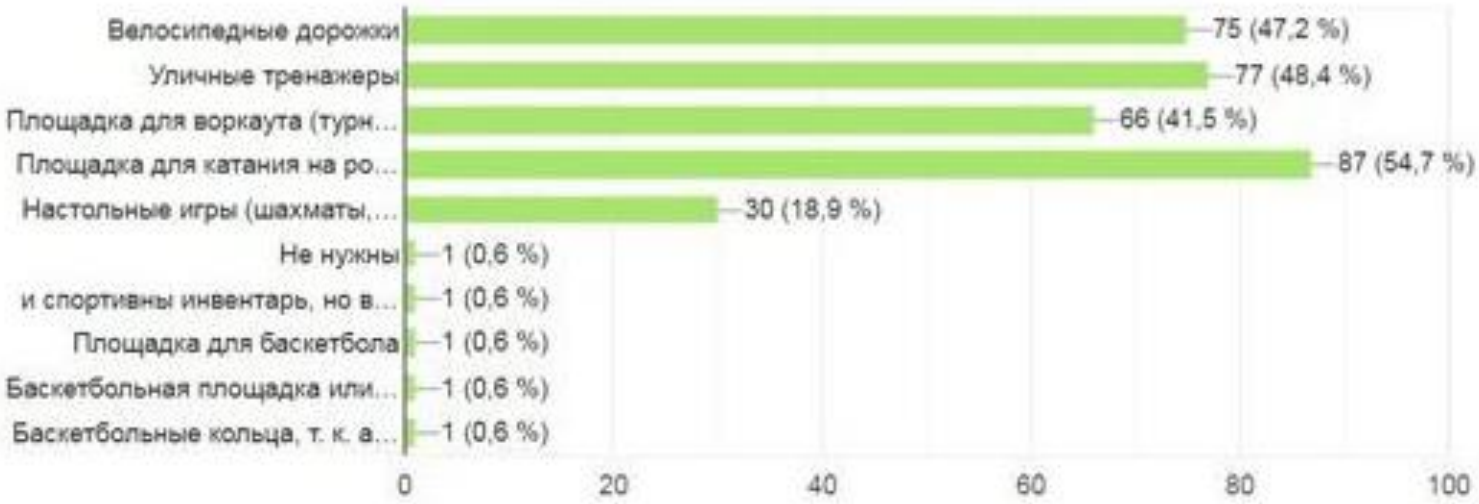
Вариант 2

Вариант 3

Из 3 типов освещений, по мнению опрошенных, более подходящим для сквера является 2 классический вариант.

7. Если на территории сквера нужны спортивные объекты, то какие именно?

159 ответов



Так как среди опрошенных были люди, желающие заниматься спортом, нужно было узнать, какие именно спортивные объекты необходимы в сквере. Многие выбрали площадку для катания на роликах, также в приоритете уличные тренажеры, велосипедные дорожки и площадка для воркаута.

8. Каким бы Вы хотели видеть сквер? Напишите предложения и пожелания

159 ответов

Зеленым. Много деревьев

Ухоженным, красивым, закрытым

Многофункциональный парком с множественными местами отдыха и развлечения.

В современном стиле с большим количеством удобных лавочек

уютным

Самое главное это наличие зелёных насаждений. Это место должно быть комфортным и уютным как для молодого поколения, так и для пожилого.

Скамейки для отдыха, тренажеры для взрослых и детей, освещенная, с деревьями и кустарниками.

Больше зелёных насаждений,дорожки и скамейки

Восьмой вопрос подразумевал развернутый ответ. Многие хотят видеть сквер комфортным, красивым и удобным в использовании. Но были и более конкретные, грамотно сформулированные пожелания и предложения. К примеру:

За последние 30 лет Шурскол потерял вид. Одна из причин, вырубка деревьев во дворах. Пусть сквер будет иметь много деревьев, пусть он содержит редкие деревья. Кедр, Бархат амурский, пихта сибирская, бук, секвойя. Не нужнг ставить много лавочек и беседки, люди непременно используют это, как места для курения и распития алкогольных напитков на постоянной основе

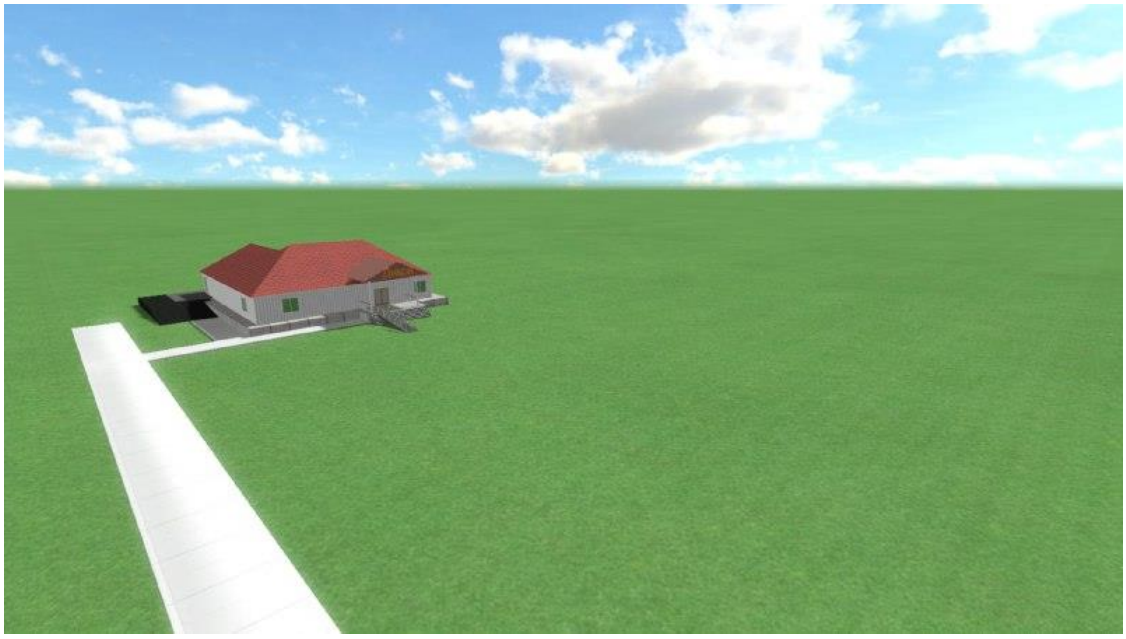
Зелёным, но светлым и уютным) который подходит жителям разного возраста: пожилой человек смог бы насладиться природой и цветами, ребёнок побегать, молодые люди пообщаться) в посёлке достаточно спортивных зон. Хотелось бы зону эстетическую, приятную глазу. Возможно, добавить эко-зоны в стиле "посади своё дерево", и т.д.Дополнительно хотелось бы организовать в Шурсколе небольшие контейнеры для сортировки мусора на пластик, стекло, и прочие отходы=)

Благоустроенный сквер, где каждый найдет для себя место (зона спортивной площадки отделена от зоны отдыха и прогулок, чтобы не было слышно шума) Грамотно продуманное освещение. И главное, чтобы поддерживали чистоту сквера. Сквер это прекрасное место, появления которого ждет каждый житель, и было бы здорово, если бы этот проект довели до конца. Пожелание по охране сквера (камеры видеонаблюдения), чтобы был контроль за теми, кто любит выпивать в общественных местах. И было бы здорово предусмотреть ландшафтный дизайн учитывая все времена года (летом, осенью, зимой или весной) , чтобы хотелось как можно дольше гулять по скверу. Спасибо.

2.2 Создание 3D модели сквера

Создание 3D модели сквера мы решили сделать в программе Realtime Landscaping Architect. Данная программа отличается удобными интерфейсами и простотой использования.

Процесс создания 3D модели сквера:



1.Сначала идет моделирование главного объекта, то есть магазина «Дикси»

2.Следующим шагом было добавление дороги и деревьев на территорию сквера.

3.Далее начинаем разрабатывать сам сквер и его составляющие, а также нужно было разработать парковку для машин.

4. Следующим шагом идет добавление детской площадки и площадки для подростков, также зоны для занятия спортом.

5.Дальше идет доделывание пространства площадок, а также разделение площадок на взрослую и детскую зоны.

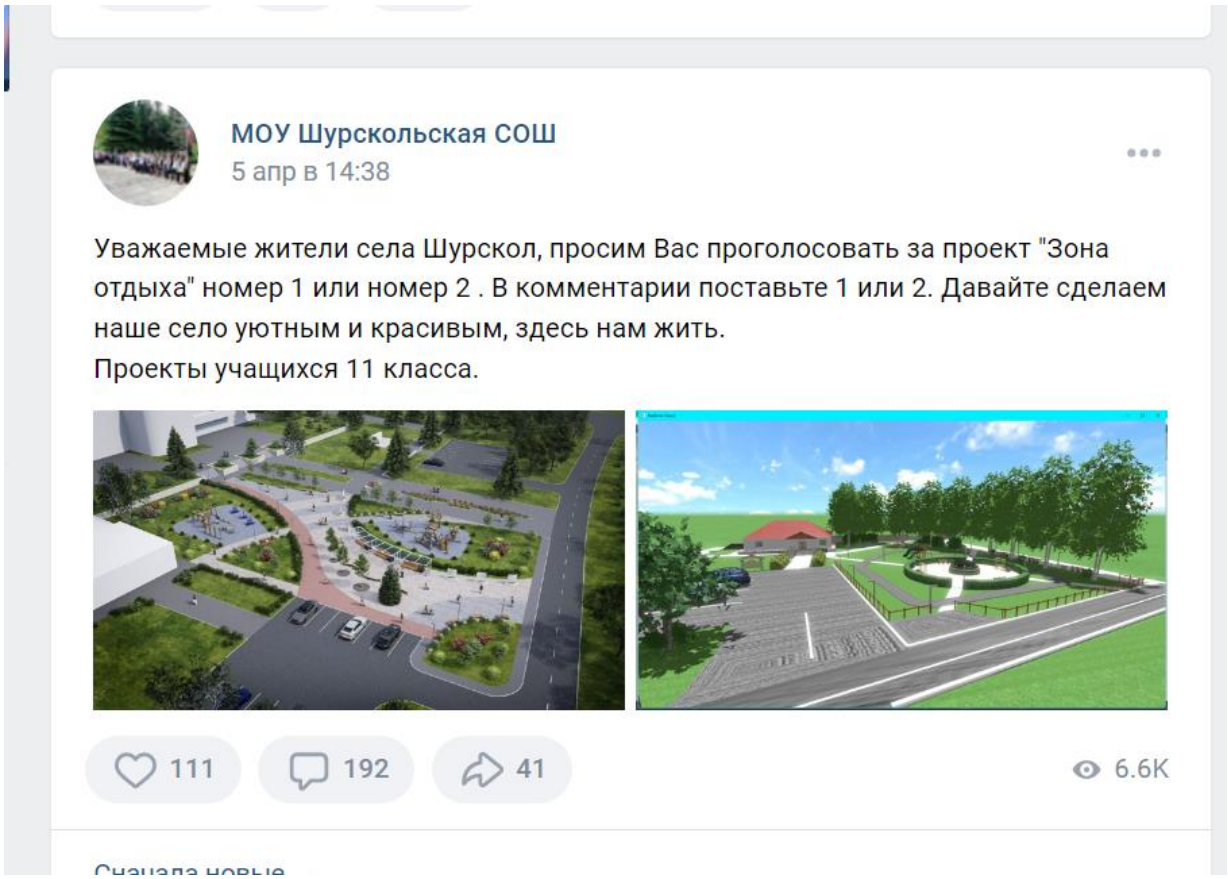
6.Это уже предварительный итог сквера.

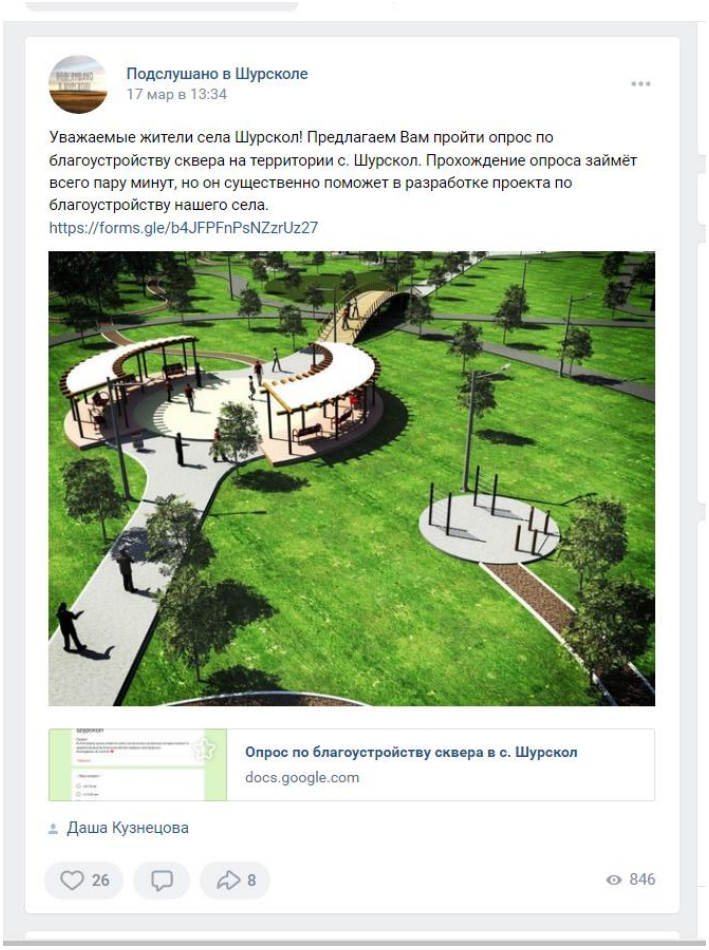
7.Практически готовый результат, осталось добавить Дом Культуры.

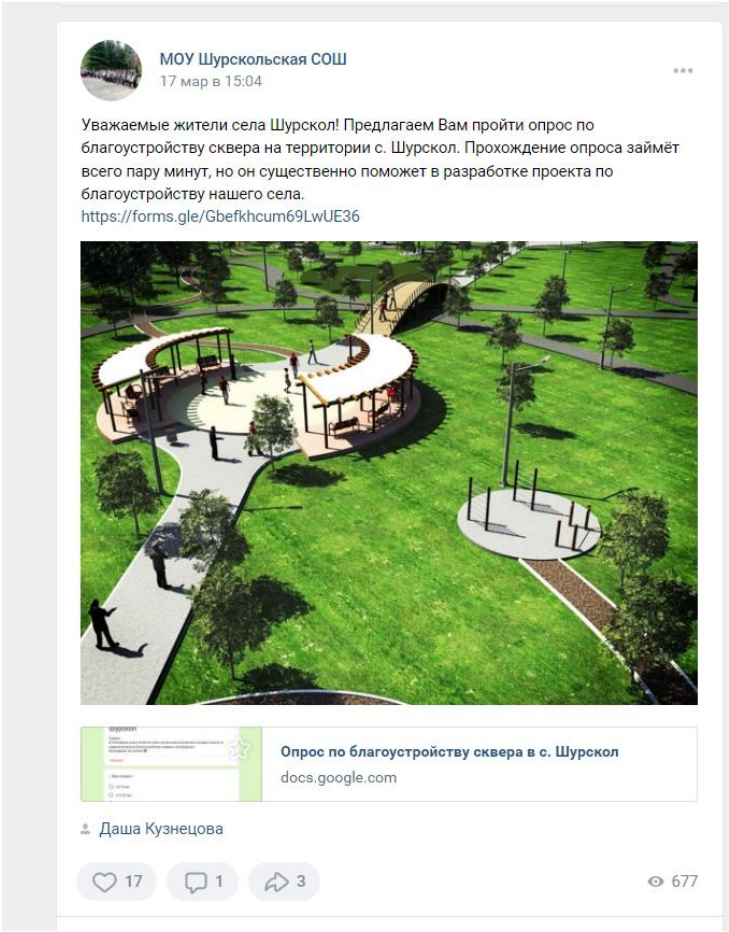
8.Готовая модель сквера.

9.По такому же принципу мы сделали еще одну модель сквера, чтобы найти наилучший вариант.

Чтобы определить какая модель сквера больше понравится населению Шурскола, мы решили провести еще один опрос в социальных сетях.







По полученным результатам, большее преимущество у данной модели сквера:

Вывод

В ходе реализации проекта мы сделали опрос, проанализировали его результаты и по ним создали две модели сквера, а также узнали достаточно большое количество полезной информации, которая может пригодится нам в будущем.

Готовые модели сквера мы отправили на рассмотрение в Ишненское сельское поселение. И очень надеемся, что один из разработанных нами скверов будет в ближайшем времени реализован на территории Шурскола.

Новость!!! По результатам был одобрен проект №1, и к концу мая будет готова смета на реализацию нашего сквера.

Используемые ресурсы

http://zellandia.ru/company/publication/osnovnye_principy_landshaftnogo_oformleniya_gorodskih_skverov/

https://studwork.org/spravochnik/sociologiya/opros-kak-metod-sbora-pervichnyh-socialnyh-dannyh

https://gazon-profmaster.ru/tipy-gazonov-i-ikh-ustroystvo

https://emitter.pro/blog/organizacziya-osveshheniya-i-raznovidnosti-ulichnyh-svetilnikov-dlya-parkov-i-skverov/

Л. М. Эйдельс «Занимательные проекции»; Москва «Просвещение» 1982г.

Издательский дом «Бурда» 2/2008 журнал мой прекрасный сад «Деревья и кустарники, архитекторы сада»

А. А. Журин «Самоучитель работы на компьютере» ; Москва 2005г.

Васильева, В. А. Ландшафтный дизайн малого сада / В. А. Васильева, А. И. Головня, Н. Н. Лазарев. — 2-е изд., перераб. и доп. — М. : Издательство Юрайт, 2020.

Шиканян, Т.Д. Ландшафтный дизайн. Своими руками — от проекта до воплощения / Т.Д. Шиканян. — М.: Эксмо, 2017.

Приложение 1

Опрос

1. **Ваш возраст** о 6-14 лет о 15-25 лет о 26-40 лет о 40-60 лет о Старше 60 лет

2. **Какие зоны и элементы должен содержать "идеальный" сквер?**

○ зона тихого отдыха (скамейки, беседки) о концертная площадка о детская площадка о спортивная зона (с тренажерами, турниками, баскетбольной площадкой и т. п.) о велосипедная дорожка о зона нативной природы (участок парка, имитирующий участок естественной природы: лес, луг и т.п.)

○ контактный зоопарк о водоем о фонтан о цветочные клумбы

○ исторические и культурные объекты (памятники, скульптуры, мемориальные доски и т. п.)

○ информационные щиты о зоны выгула домашних животных

○ [ ] свой вариант

3. **Какие деревья, на Ваш взгляд, предпочтительны для сквера?**

○ лиственные о хвойные

○ смешанный вариант: хвойные и лиственные

4. **Чем бы Вы занимались в созданном Вами "идеальном" сквере?**

○ отдых от работы или учебы о знакомство с природой о занятия спортом о велопрогулки о посещение массовых мероприятий (собрания, концерты) о свидания о семейные прогулки о игры с детьми о работа с компьютером на природе

○ [ ] свой вариант

5. **Какие функциональные зоны необходимо благоустроить в первую очередь?**

○ Зона спокойного отдыха (лавочки, беседки) о Зона для игр детей (детские площадки)

○ Зона активного отдыха (спортивные площадки, велодорожки) о Зеленая зона (клумбы, кустарники, деревья) о Историческая зона (памятники, парковые скульптуры, исторические объекты)

○ [ ] свой вариант

○

6. Тип освещения:

о Вариант 1 Вариант 2 Вариант 3

7. Если на территории сквера нужны спортивные объекты, то какие именно?

о Велосипедные дорожки о Уличные тренажеры

о Площадка для воркаута (турники, брусья, кольца, стенды и др.) о Площадка для катания на роликах, скейтах и т.д. о Настольные игры (шахматы, шашки)

о свой вариант

8. Каким бы Вы хотели видеть сквер? Напишите предложения и пожелания

свой вариант

Спутниковая карта места для сквера

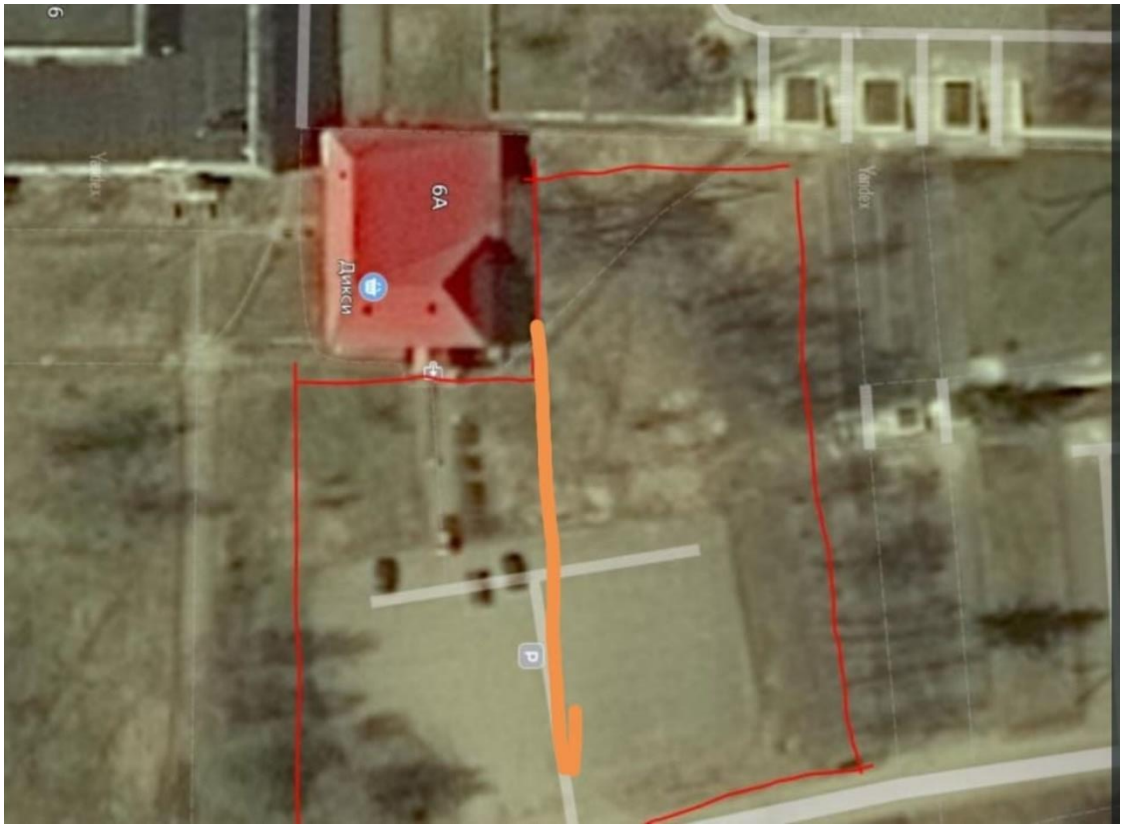
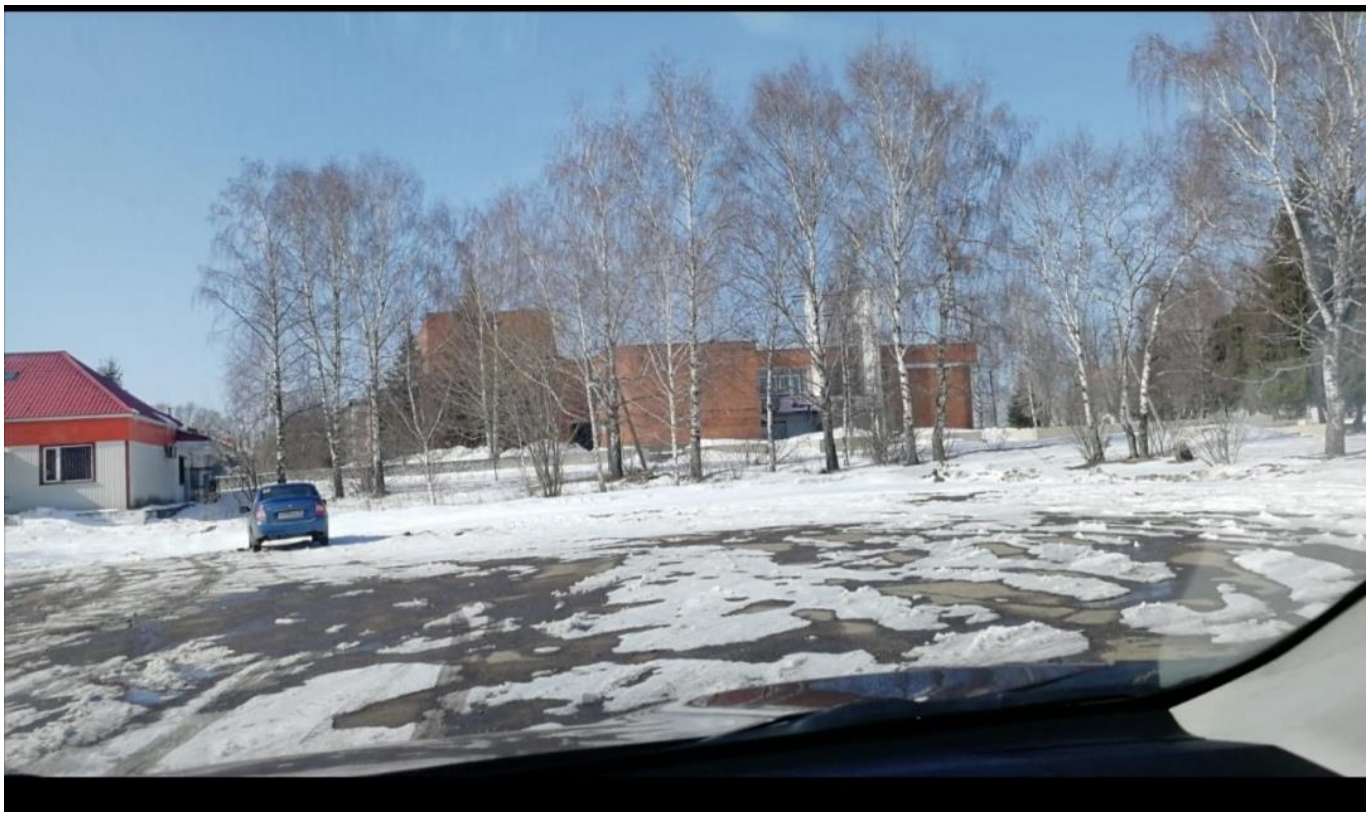


Фото участка для сквера



Выбран для реализации проекта Вариант № 1